JORNAL SEGA Mania

Ano IV - Nº 23 - Ago/Set 97

STREET FIGHTER II'

Dia 12 de outubro como todos vocês sabem é Dia das Crianças, e nós aqui do Sega Club ficamos numa super dúvida na hora de mandar um beijão e um abraço para todos vocês. Por que?
Porque uma parte dos sócios do Sega Club já está na fase da adolescência, e não curte muito essa história de Dias das Crianças (a não ser que a mesada venha reforçada ou algo parecido...), e a outra parte ainda não se incomoda de ser chamado de criança e muito menos de ganhar presentes nessa data.
No fundo, no fundo, todos nós temos (e isso é muito bom) um pouco de criança, principalmente, quando o assunto é uma boa partida de vídeo game. Certo?
Sendo assim, representando toda a galera do Sega Club, da Hot Line, enfim da Tec Toy, o nosso parabéns a todos os sócios nesse dia tão especial.
E como não poderia deixar de ser, o Sega Mania está cheio de dicas de jogos, resposta de cartas, novidades para Master System (destaque especial para o Street Fighter II - o primeiro jogo de 8 mega), Mega Drive e Sega Saturn.
E tem também uma matéria muito legal sobre a relação pais e filhos. Mostre para os seus pais!
Tem também a Promoção "Master Saturn Mega", três super lançamentos em três vezes sem juros. Imperdível!
Concurso "Quebre a Cabeça! É isso mesmo, participando deste concurso você pode ganhar um cartucho/cd da Tec Toy a sua escolha, basta provar que é fera mesmo.
Terminando, gostaria de agradecer a todos os sócios e sócias que me mandaram e-mail's, cartas e desenhos, em especial ao Duda, que fez um desenho super bonito meu e da Juliana da Hot Line (ela pediu para agradecer a todos também).
Bom divertimento, até a próxima edição.

Abraços,

Mari Rodrigues
Sega Club

e-mail:
mari@tectoy.com.br
Caixa Postal 60.025
Cep 05096-970
São Paulo - SP

SEGA MANIA TEC TOY é uma publicação bimestral da Tec Toy Indústria de Brinquedos S.A. para distribuição dirigida. Editada por Luarte Comunicação & Marketing Av. Brig. Faria Lima, 2.391 - cj. 71 - CEP 01452-000 - S. Paulo - SP. Textos: Equipe Hot Line, Hilton C. de Oliveira, Aluizio de Oliveira Periquito, Denise Ortiz Miotto e Ana Biguilin. Coordenação Editorial: Mari Rodrigues. Editores Responsáveis: Lúcio Di Domenico e Sueli S. M. Bargmann. Redator responsável: André Leão Baptista. Diagramação e Arte: Sueli S. M. Bargmann e Maurício Costalunga. Repórter responsável: Juliana Sangion - MTB 24979.

SEUS PAIS TAMBÉM JÁ FORAM CRIANÇAS.

Arrumar o quarto. É o motivo pelo qual a mãe de André Filipe Dias, de 14 anos, mais briga com ele. O quarto vive bagunçado, e André, não consegue entender por quê a mãe pega tanto no pé para ele arrumar a bagunça.

No caso do André, o sócio do Sega Club que mora em Minas Gerais, o motivo foi o quarto. Mas a briga podia ter sido por querer sair à noite com a turma e chegar tarde, querer pegar o carro do pai sem ter mais que 18 anos ou apenas, querer ir dormir na casa da amiga da escola.

Não importa muito o motivo, o fato, é que sempre entramos em atrito com os nossos pais. Mas porque será que a gente definitivamente, não consegue entender "por que não" ? Só que muitas vezes, esquecemos que um dia nossos pais também já foram crianças e depois adolescentes, exatamente como nós.

O psicólogo Hipólito Carretoni Filho explica que os pais aprenderam quando eram crianças, que quarto bonito é quarto arrumado. É a história que se repete. Só que o problema é que quase nunca conseguimos ver essa verdade.

Também não conseguimos ver que os pais fazem algumas restrições e impõem algumas normas porque querem nosso bem, querem o melhor pra nós. Nossa, que coisa chata! Pode até ser, mas quando a gente pára pra pensar: e se eles nem ligassem para nós? É aí, que a gente vê que os conselhos são importantes.

A psicóloga Helena Bazanelli Prebiachi diz que quando os pais não falam nada a respeito do que nós fazemos, o que a gente sente lá no fundo é, "puxa ninguém se preocupa comigo, ninguém liga pra mim".

Ela conta um caso de um garoto de nove anos, que disse que a coisa mais chata da vida dele, era nunca ter levado um tapinha da mãe. Parece incrível, né? Mas é isso aí.

Agora, o que todo mundo concorda é que tem que haver diálogo, para que pais e filhos encontrem uma maneira de agradar, pelo menos um pouquinho, as duas partes.
"Muitas restrições" podem ser negociadas entre pais e filhos diz a psicóloga Helena.

O jeito é abrir mão de algumas coisas que para nós não são nada e para eles significam muito. Por isso as vezes, é bom que a gente não pegue pesado na hora da briga.

Na verdade, os pais sentem vontade de falar a mesma coisa que a gente fala: ninguém me entende! Mas com o tempo a gente vai acabar percebendo que eles tinham razão em querer o quarto arrumado, em querer que a gente vá bem na escola, etc, etc, etc.

Afinal, os psicólogos garantem que quando for a vez de nós sermos os pais, vamos acabar repetindo tudo o que eles fazem, mesmo sem perceber. Só que se a gente conseguir se ligar nisso desde já, são nossos filhos que vão agradecer porque a gente vai tentar ser legal com eles!

LANÇAMENTOS

MASTER SYSTEM

CASTELO RÁ-TIM-BUM

TEXTO EM PORTUGUÊS

Nº de jogadores: *1*
Categoria: *Aventura*

*R$ 39,99

Pedro, Biba e Zequinha chegam ao Castelo e vão até o porteiro para decifrar a senha do dia, como sempre o fazem para entrar neste mundo alegre e repleto de surpresas. Tudo parecia bem... Até que Zequinha se perde de seus companheiros, e distraído pelas invenções do Dr. Vitor, bebe um copo de suco de uva que encontra em cima da mesa da cozinha. Só que o conteúdo da jarra não era suco de uva! Na verdade, era uma poção mágica que transformou Zequinha em um bebê! Agora, no papel de Biba ou Pedro, você terá que encontrar os ingredientes do antídoto para ajudar Zequinha a voltar ao normal, antes que todos percam a paciência com tanto choro!

STREET FIGHTER II

Compatível com Master System Compact III

Nº de jogadores: *1 ou 2*
Categoria: *Ação*

Oito lutadores de rua. Oito estilos diferentes. Oito campeões com um único objetivo. Sobreviver ao mais perigoso torneio já criado pelo homem: O Street Fighter!!
Ryu, M.Bison, Ken, Guile, Chun-Li, Blanka, Sagat e Balrog estarão lado a lado em violentos combates onde o prazer maior não está apenas em derrotar o oponente, e sim em fazê-lo sofrer o máximo possível!!
Junte-se a eles nessa incrível batalha, e mostre que você é mais que um simples jogador de vídeo game. Mostre que você é um mestre nas lutas e que não tem medo de caras feias e montes de músculos.

Jogo de 8 mega

MEGA DRIVE

SHINING IN THE DARKNESS

TEXTO EM PORTUGUÊS

Nº de jogadores: *1*
Categoria: *RPG*

*R$ 43,99

Dê um fim as diabólicas forças do Sol Negro e restaure a paz no reino de Thornwood. Procure pelas poderosas Armas da luz e enfrente selvagens criaturas que vagam na escuridão do Labirinto. Somente sua habilidade e astúcia de guerreiro poderão ajudá-lo a passar no teste dos Anciãos e se tornar um Cavaleiro da Luz.
Você está sozinho e terá que se virar usando espadas, escudos, armaduras, magias e outros objetos para tentar salvar a princesa e o reino numa emocionante aventura medieval. Força total!

THE LOST WORLD JURASSIC PARK

Nº de jogadores: *1 ou 2*
Categoria: *Aventura*

*R$ 49,99

Dinossauros: seres incríveis que dominaram o planeta há milhões de anos. Errado, graças a experiências de um cientista maluco, estas criaturas do passado voltaram a conviver lado a lado com o homem em um Parque Temático localizado numa Ilha do Caribe. Porém, o projeto foi um desastre e os Dinossauros não resistiram. Errado de novo. Eles resistiram inexplicavelmente e continuaram vivendo em harmonia com a natureza neste mundo perdido. Até que um fator causou novamente um desequilíbrio: o homem.
Selecione os veículos e as armas intimidadoras para atrair os dinossauros para as jaulas. Explore diferentes áreas por terra ou água para cumprir sua missão. Todo cuidado é pouco!!

SEGA TOP FIVE

Nº de jogadores: *1 ou 2*
Categoria: *Diversos*

*R$ 49,99

UM CARTUCHO 5 EM 1.

Um Simulador de vôo. Uma corrida de fórmula 1. A Copa do Mundo de futebol. Uma aventura com guerreiros ninja. Um jogo de estratégia com pássaros, gatos e lagartos. Cinco jogos das mais variadas categorias em um só cartucho. São eles: Flicky, Sega Soccer, Shadow Dancer, Super Mônaco GP e Super Thunder Blade.
O difícil será escolher qual deles jogar primeiro!

5 jogos em 1

*Preço sugestão ao consumidor.

LANÇAMENTOS

SEGA SATURN

BLAST CHAMBER

Nº de jogadores: *1 ou 2*
Categoria: *Ação*

*R$ 59,99

O ano é 2096. Ter uma bomba acoplada em seu traje é apenas um esporte. No desafio mortal do futuro, seu uniforme é uma verdadeira bomba-relógio. Trancado em câmaras explosivas tridimensionais rotativas, você terá que trapacear a morte e enfrentar até 3 inimigos para conquistar a sua única chance de sobreviver: o cristal. Você poderá passar por lanças pontiagudas, nuvens de plasma, raios laser e outras surpresas, onde terá que ter reflexos rápidos e muita sorte. Prolongue sua vida ou acabe com a dos seus oponentes para evitar um violento final. É lutar ou lutar!

INDEPENDENCE DAY

Nº de jogadores: *1 ou 2*
Categoria: *Aventura*

*R$ 59,99

Você está dentro do cockpit de seu avião lutando contra a maior ameaça ao nosso planeta. Enfrente os ataques alienígenas, destruindo os caças lançados pela gigantesca nave mãe. Conforme suas missões progridem, de cidade em cidade, você voa mais rápido e com aviões cada vez mais bem armados, desde um F- 18 Hornet até um caça capturado dos aliens. Se você é realmente bom, chegará ao mais mortal dos combates, o ataque final à nave mãe!

MANX TT

Nº de jogadores: *1 ou 2*
Categoria: *Esporte*

*R$ 59,99

Pilotar uma moto super envenenada a mais de 200 km/h em corridas que passam por estreitas estradas públicas de uma pequena ilha européia pode parecer loucura. Mas não é...
A Ilha de Man tem hospedado tais corridas por 90 anos, atraindo a atenção de milhares de fãs, e de destemidos corredores. Você pilotará as motocicletas mais velozes do mundo,podendo escolher até 8 modelos diferentes e enfrentando os mais habilidosos pilotos. São ao todo 4 modos de jogo, além da função GHOST RIDER, onde você poderá receber o auxílio de um corredor fantasma. É hora de mostrar que você não veio ao mundo apenas para ser um espectador.

MECHWARRIOR 2

Nº de jogadores: *1*
Categoria: *Ação*

*R$ 59,99

O Ano é 3057. Uma luta intensa pelo poder domina uma sociedade dividida em clãs.
A guerra é constante. A vitória é temporária.
O cessar-fogo não existe. Uma pausa nos confins de Salvos é apenas um intervalo para você recalibrar a mira e redirecionar os mísseis. O tempo é curto até a nova missão implacável começar. Os Mech são seres robotizados e têm 48 missões diferentes.
Para um Mechwarrior, a guerra é a vida.
E a morte é a única paz verdadeira. Somente os melhores sobrevivem.
Lute sem parar!

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Nº de jogadores: *1 ou 2*
Categoria: *Ação*

*R$ 59,99

MORTAL KOMBAT TRILOGY traz mais lutadores que qualquer outra versão do jogo. Agora você poderá realizar golpes arrasadores com qualquer um de seus personagens favoritos de Mortal Kombat I, II ou III. Mais de 30 movimentos e "Alities" nunca antes vistos. Novo modo de luta 2 contra 2, onde você monta uma equipe com seus lutadores preferidos. Novos tesouros de Shao Kahn e mais de 70 códigos com segredos e itens escondidos. MORTAL KOMBAT TRILOGY não pode faltar na casa dos verdadeiros fãs de Mortal Kombat.

SONIC JAM

Nº de jogadores: *1 ou 2*
Categoria: *Aventura*

*R$ 59,99

Sonic Jam, traz os 4 sucessos do porco espinho mais famoso do mundo em um único CD. Aperte o cinto para uma jam-session Supersônica! As versões originais de Sonic the Hedgehog, Sonic 2, Sonic 3, além de Sonic & Knuckles, o jogo que transforma os jogos anteriores em aventuras inteiramente novas! E se isso não for suficiente para matar seu desejo por diversão, explore o Museu 3D do Sonic, um ambiente completamente novo e totalmente interativo.

**Preço sugestão ao consumidor.*

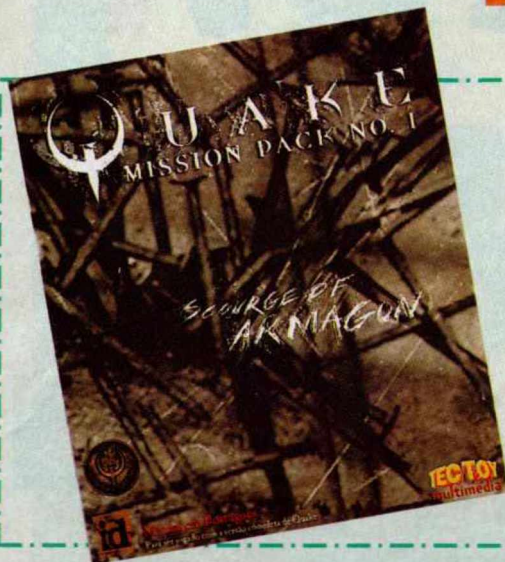
CD ROM

QUAKE
MISSION PACK Nº 1

Nº de jogadores: *1 ou +*
Categoria: *Ação*

***R$ 39,99**

Depois de derrotar os demônios de Quake, você volta para sua base na Terra. Mas nem tudo é alegria. Aparentemente, as forças de Quake não foram totalmente destruídas. O caos reina novamente e você deve abrir seu caminho através dos servos da escuridão. Sua única chance de sobreviver é encontrar a fonte do mal e acabar com ela. Sem hesitar, e com mais coragem do que razão, você terá que entrar no portal dimensional rumo ao desconhecido através de 15 níveis e 3 episódios infestados de monstros.

**Preço sugestão ao consumidor.*

STREET FIGHTER II

MADE IN BRAZIL

Atenção video maníacos, a Tec Toy está lançando uma nova versão da super série Street Fighter. Desta vez para Master System. É o Street Fighter II, que já chegou arrasando, pois é o primeiro jogo de Master System a ter **OITO MEGA** de capacidade de memória.
Sorte sua que vai poder curtir um jogo com muito mais velocidade, personagens maiores, além de super efeitos gráficos e sonoros. O jogo levou oito meses para ser produzido e foi todo feito na Tec Toy.
Que a série Street Fighter é uma das mais conhecidas da história dos vídeo games, muita gente já sabe. Mas de onde veio? Quem fez o jogo e quando? Para matar a curiosidade, fomos procurar detalhes que estão por trás dos desafios do jogo na tela.
A criação original aconteceu em 1987, no Japão, através da Capcom. No Brasil a primeira versão surgiu em 93 , somente para Mega Drive.
O desenvolvimento da versão produzida na Tec Toy para Master System, começou pela criação do roteiro do jogo.
A partir daí, o pessoal do desenvolvimento começou a fazer as artes, ou seja, criar as imagens dos personagens em todas as posições em que eles vão aparecer na tela: chutando, pulando ou dando socos. Depois dos personagens foi a vez dos cenários, no mesmo procedimento. Com todas as artes prontas, o jogo foi para as mãos do pessoal da engenharia, onde as artes foram inseridas no software que estava sendo desenvolvido. E para garantir que você terá um jogo 100% em termos de qualidade,
o software passou por vários testes.
E agora, é claro, vai para você e tantos outros fãs.
Apesar dos dez anos de história, o Street Fighter parece que nunca fica velho, já que as novas versões estão sempre atualizando o jogo, garantindo que a história inicial não seja deixada de lado. As principais melhorias são mesmo com relação à qualidade gráfica.
Só para ter uma idéia, o jogo ficou tão famoso que saiu das telinhas e foi para uma tela bem maior: o cinema. Street Fighter virou filme, estrelado inclusive, por atores famosos de Hollywood, como Jean Claude Van Dame e Raul Julia.
Toda a história do Street Fighter gira em torno de um torneio que reúne os melhores lutadores de todo o mundo, numa espécie de desafio entre o bem, representado por Ryu e o mal, comandado por M. Bison , líder de uma organização de criminosos que quer dominar o mundo .
Esta versão para Master System tem oito lutadores, velhos conhecidos dos jogadores de vídeo games: M.Bison, Ken, Guile, Blanka, Chun-Li, Sagat e Barlog. Além de oito cenários diferentes, trilhas sonoras envolventes e golpes e magias que vão colocar seus adversários no chão.
Com o lançamento da nova versão, os jogos da série tornam-se disponíveis para outra plataforma da Sega, o Master System. Além deste, a Tec Toy já tinha duas versões para Mega Drive e duas para Sega Saturn.

Quebre a cabeça adivinhando qual é o nome de cada jogo. Teste seu conhecimento e descubra se você conhece mesmo os jogos da Tec Toy.

Participe! Seu nome pode aparecer no próximo jornal e você pode ganhar um super cartucho/cd.

REGULAMENTO

1º Esta promoção é exclusiva para sócios do Sega Club.

2º Você precisa descobrir o nome dos 9 jogos, através das figuras acima, escrevendo uma carta para Tec Toy.

3º Só valerá um nome para cada jogo. Se mandar mais de uma opção, será considerada a primeira opção.

4º Mande sua carta até o dia 31/09/97 para o "Concurso QUEBRA-CABEÇA TEC TOY "
Caixa Postal 60.025 - CEP 05096-970 - São Paulo - SP.

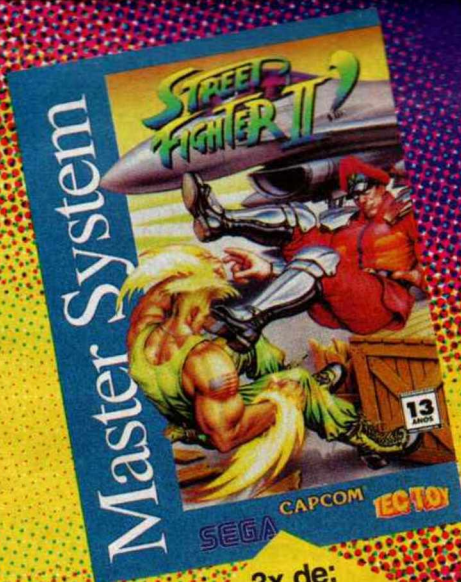
5º Os 10 primeiros participantes que enviarem a carta com as respostas corretas, ganharão um cartucho compatível com o vídeo game Tec Toy que tiver (Master System, Mega Drive ou Sega Saturn) e ainda terão seus nomes divulgados no próximo jornal "Sega Mania".

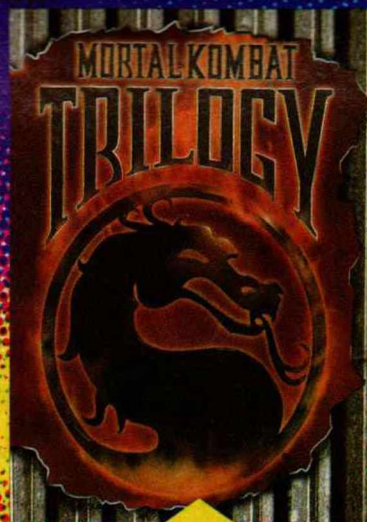
6º **NÃO** valerão respostas via fax nem via e-mail.

7º Caso haja empate, o critério utilizado para o desempate será a data de carimbo do correio.

Na próxima edição você saberá quem são os vencedores. Boa Sorte!!

MASTER SATURN MEGA PROMOÇÃO

Não importa a sua idade, o seu tamanho e nem o seu vídeo game. No dia das crianças, todos os sócios do Sega Club ganharão com a Master Saturn Mega Promoção. Afinal de contas, o dia 12 de outubro está aí, e você não vai querer ficar de fora, né?

3x de: R$ 13,33
À vista: R$ 39,99*

MORTAL KOMBAT TRILOGY

3x de: R$ 19,99
À vista: R$ 59,97*

MEGA DRIVE
SEGA TOP FIVE
Shadow Dancer • Sega Soccer • Super Monaco GP
Super Thunder Blade • Flicky

3x de: R$ 16,66
À vista: R$ 49,98*

*OBS: Não inclui frete.

Ligue grátis para:

0800-555071

De 2ª a 6ª feira, das 8:00 às 20:00h e aos sábados das 9:00 às 18:00h.

DICAS HOT LINE

MASTER SYSTEM

• Mortal Kombat 3
(Babalitys + pedidos na Hot Line!)
Sector - *Esquerda, 3 vezes para baixo, chute*
Smoke - *2 vezes para baixo, 2 vezes para esquerda, chute*
Sub-Zero - *Baixo, 2 vezes para trás, chute*
Kano - *2 vezes para baixo, frente, chute*
Sonya - *2 vezes para baixo, frente, chute*

• Road Rash
Password para última etapa:
00000 02RC0
0199D 55909
Penúltima etapa:
21401 02LC0
107HC 45356

MEGA DRIVE

•Donald in Maui Mallard
Passwords:
4º Fase - HTFOOT
5º Fase - ZEFROG
6º Fase - ARRGGH
7º Fase - DKMPOZ
8º Fase - NOCHNC

•Batman & Robin Adventures
Seleção:
A qualquer momento do jogo, pause e digite: B, A, baixo, esquerda, cima, C, e você será mandado para a fase seguinte!

•Beavis and Butt-Head
Password para todos os tickets do show
XBNEjJDI-xs VpGD
Password para todos os itens:
HaoCv6S6eSs9oG7

SEGA SATURN

• Daytona USA
Todos os carros + o cavalo:
Durante a tela do título, mantenha apertado na diagonal superior esquerda + A, B, X, Z. Sem soltá-los aperte Start. Entre no Saturn Mode. Pronto, lá estarão todos os carros possíveis e um cavalo!

• Crusader no Remorse
Passwords:
Level 09 - M4FX
Level 10 - X5GZ
Level 11 - C6HO
Level 12 - D7J1
Level 13 - F8K2
Level 14 - FGL3
Level 15 - JFM4
Level Bonus - LRTN

• MechWarrior 2
Passwords:
Digite estes passwords para conseguir uma ajuda na luta contra os inimigos:
Escolher qualquer missão
- T< X O / A X A < =
Todas as armas
- T # X O / A X <<<
Armadura extra
- # X X O / A 4 > Y +
Elemental Mech
- T / X O / A Z < # *
Tarantula Mech
- # X O / A 4 < L Y
Invencibilidade
- # # X O / A > < U Z
Munição ilimitada
- T O X O / A X > T U
Jump Jets para todos os mech's
- # Y X O / A > Y O L
Sem limites de peso nas missões
- # O X O / A > > O /
Velocidade contínua
- # A X O / A 4 Y Y A

•Manx TT
Códigos
Faça estas seqüências para conseguir motos melhores e pilotar uma ovelha:
Sheep Mode
Para acionar o modo ovelha (é mole?), na tela de escolha de marchas, digite:
para cima, para cima, para baixo, para baixo, para esquerda, para a direita, botão Z, botão Y.
Super Motos
Para conseguir uma moto preta e um piloto secreto, entre no modo Arcade e, na tela de seleção de marchas, digite: para esquerda, para esquerda, para frente, para frente, botão Z, botão Y.
Outro código de super motos é apertar os botões X+Y+Z+L+R na tela de seleção. Se você ouvir um "GO!", é o sinal de que a dica funcionou.

•Independence Day
Seleção de Fases, Cheats e Opções Secretas:
Para abrir um menu de Cheat (trapaça), na hora de escrever o seu nome, escreva: GO POSYAL, vá para a tela de seleção de jogo e digite rápido para esquerda, para a direita, para cima, para baixo, botão X, botão Z, botão Y.
Para selecionar fases, entre com o nome FOX ROX, vá para a tela de seleção de jogo e digite: para esquerda, para direita, para cima, para baixo, botão X, botão Z, botão Y.
Para conseguir vários truques, na hora de escrever o nome, entre com:

MR.HAPPY - Mais aviões para escolher
GODZILLA - Pode atirar contra seus amigos e civis
TOURIST - Tira os aliens do jogo
NO TIME - Tira o tempo
LIVE FREE - Invencibilidade

BATE-BOLA

TROCANDO IDÉIAS

NESTA SEÇÃO VOCÊ TIRA DÚVIDAS, E DÁ OPINIÕES.

Eduardo Di Deus
Rua Campos Sales, 1559 apto 15
São José do Rio Preto - SP - CEP 15025-600

Pergunta: *Não consigo usufruir das promoções do Sega Club, pois a maioria são dirigidas para os sócios da capital de São Paulo.*

Resposta: *Eduardo, já estamos fazendo contato para fecharmos promoções fora do estado, mas é um pouco difícil. Fique tranqüilo, pois não vamos desistir!*

Um abraço Campeão.

Daniel Pinto dos Santos
Rua Tereza Bonito, 432
Indaiatuba - SP - CEP 13330-000

Pergunta: *Gostaria de obter informações sobre os mais novos games da Sega.*

Resposta: *Grande Daniel! A Sega não pára, e nós do Sega Club também não. O último console foi o Sega Saturn de 32 Bits, e os últimos jogos para este vídeo game, que estão saindo do forno ,estão nesta edição. É só consultar a página 4.*

Valeu amigão!!

Rodrigo Pinto Fonseca
Rua Pirapui, 134
Mage - RJ - CEP 25900-000

Pergunta: *Não trabalho com cheques e gostaria de poder pagar os pedidos em dinheiro (referente aos pedidos de cartucho através do telefone 0800.)*

Resposta: *Rodrigo, ainda não temos esta forma de pagamento (em dinheiro), as alternativas são: cheque ou cartão de crédito. Como o Sega Mania abrange todo o território nacional, continuamos estudando novas alternativas.*

Um abraço.

Para maiores informações ligue para a Central de Atendimento ao Consumidor: **(011) 5071-1331**

LUARTE